



CEDREO

L'ESSENTIEL



MON CEDREO

Lien vers mon espace dédié :

<https://mon-entreprise.cedreo.com>

ou

<app.cedreo.com>

Mon identifiant = mon adresse email

Date de ma formation initiale :

Mon formateur :

Date de ma formation perfectionnement :

Mon formateur :

Recommandations pour une utilisation optimale de Cedreo :

- Windows 7 et + sur PC / OSX 10.10 et + sur Mac
- Processeur core i5 dernière génération
- Drivers graphiques à jour permettant d'afficher de la 3D, carte dédiée préférée
- RAM : 4GB
- Navigateur recommandé : Google Chrome
- Connexion internet stable



Anthony, Cécile, Thomas et Emilie sont disponibles
pour répondre à vos questions
du lundi au vendredi de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30

Pour joindre les coachs Cedreo :



02 53 35 30 00



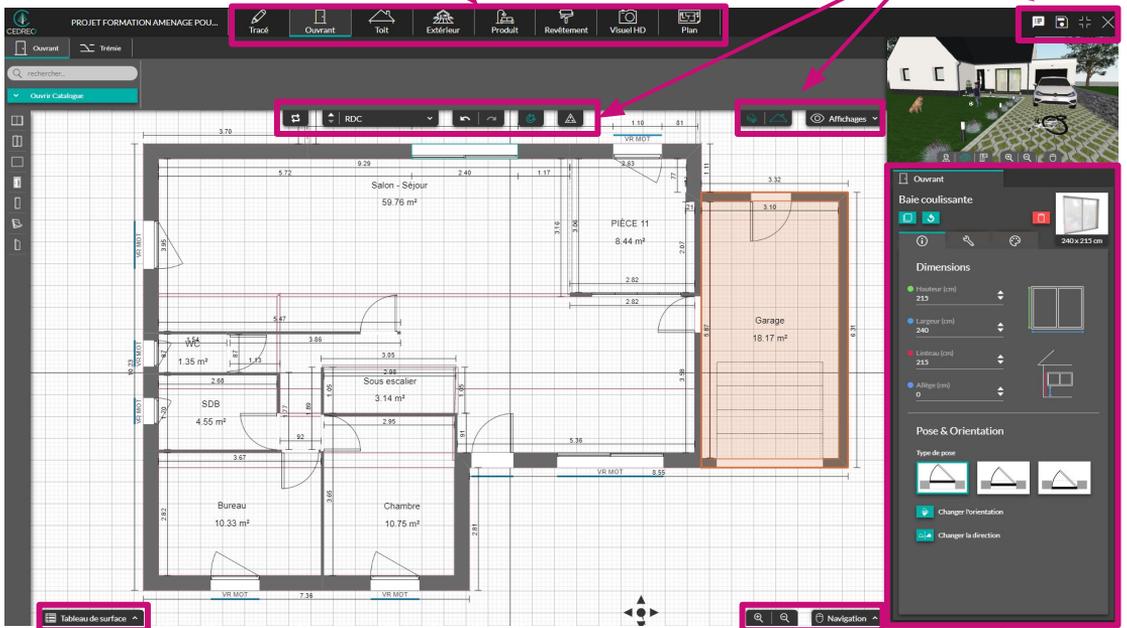
support@cedreo.com

N'hésitez pas à consulter les tutoriels à la section
"Support en ligne" dans votre gestionnaire de projets ou bien
rendez-vous sur notre chaîne [Youtube](#)

LE LOGICIEL DE DESSIN

Le logiciel de dessin se découpe en 8 étapes :
5 étapes en 2D, 3 étapes en 3D.
Il est possible de passer d'une étape à l'autre sans suivre l'ordre et de revenir à une étape précédente.

Les outils



Le tableau de surface et
la surface vitrée

Les outils de
déplacement

Les options de
personnalisation

Retrouvez la vidéo de présentation de l'interface sur notre chaîne

[Youtube](#)

Les 8 étapes en synthèse

À l'étape "Tracé" vous pouvez :

- dessiner des murs et des cloisons,
- nommer les pièces,
- ajouter des étages et/ou un sous-sol,
- redimensionner et/ou inverser tout le projet en 2 clics,
- importer un plan pour redessiner par dessus.

À l'étape "Ouvrant" vous pouvez :

- intégrer et personnaliser les menuiseries et les ouvertures.

À l'étape "Toit" vous pouvez :

- créer les toits en automatique ou en manuel,
- intégrer gouttières, descentes, boîtes à eau, gerbières et lucarnes

À l'étape "Extérieur" vous pouvez créer les pelouses, allées, terrasses et limites de propriété.

À l'étape "Produit" vous aménagez l'intérieur et l'extérieur de votre projet.

À l'étape "Revêtement" vous pouvez :

- appliquer les revêtements sur les façades, sols, murs, intérieur/extérieur, couvertures...
- Accéder aux outils architecturaux complémentaires : zones et formes.

À l'étape "Visuel HD" vous pouvez réaliser des rendus réalistes de l'intérieur et l'extérieur du projet.

À l'étape "Plan" vous pouvez personnaliser le plan 2D : symboles, texte, cotes, couleurs et vous ajustez le tableau de surface.

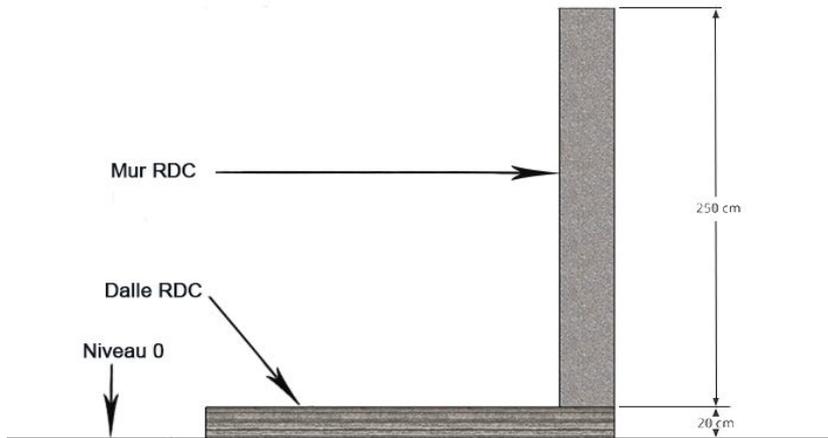


LES HAUTEURS DANS CEDREO

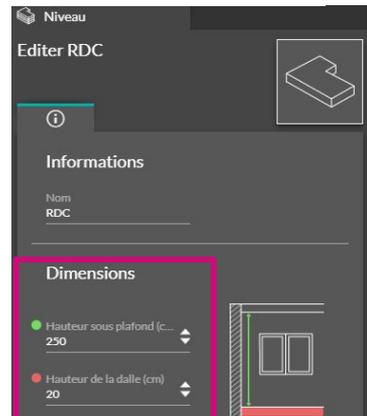
Lorsqu'une pièce est tracée, une superficie apparaît. Cela indique qu'une dalle est créée.

Par défaut les hauteurs d'un niveau dans Cedreo sont :

- une dalle de 20 cm,
- des murs de 250 cm.

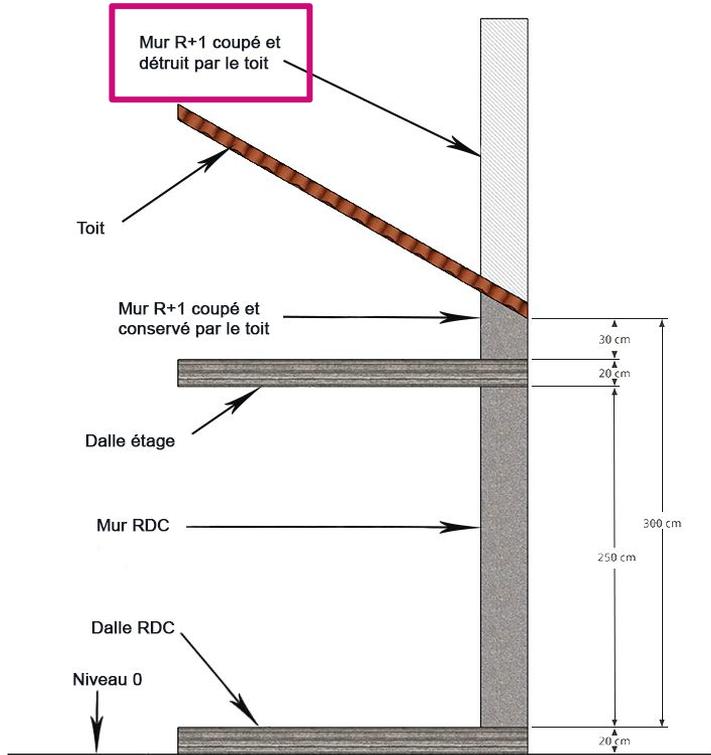


Ces données sont modifiables dans les options de droite.



En ajoutant un étage, l'étage 1 aura les mêmes caractéristiques que le RDC :

- une dalle de 20 cm,
- des murs de 250 cm.



LES OPTIONS : à quoi ça sert ?

Les options générales

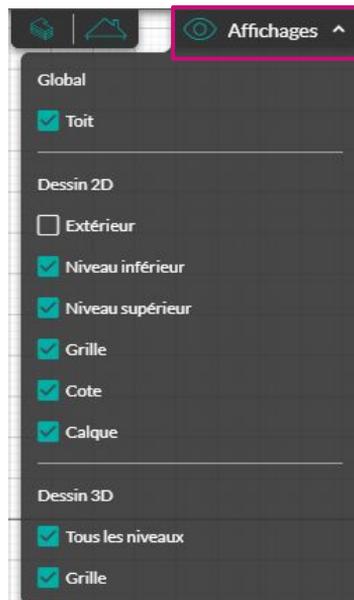
Les options sont faites pour faciliter l'utilisation du logiciel, elles sont présentes à chaque étape. Cliquez sur "Affichages" en haut à droite pour les faire apparaître.

Deux icônes sont également accessibles sans avoir besoin de cliquer sur "Affichages"

Cacher les niveaux supérieurs



Ne pas afficher le toit



Icône verte = option activée ⇄ icône blanche = option non activée



Le magnétisme : c'est votre guide ! Cette option vous permet de tracer droit et à angle droit et de vous "accrocher" aux murs des autres niveaux.



La répétition de l'action : permet de poser plusieurs fois le même élément (ouvrant, produit ou revêtement, descentes...)



Les collisions : cela empêche les produits de s'imbriquer entre eux ou de traverser les cloisons.



La conservation des proportions : permet d'agrandir / réduire la taille d'un produit en gardant les proportions.

De façon générale, lorsque vous cliquez sur un produit, une menuiserie, une cloison, un revêtement ou un toit, ses options de modification se trouvent à droite.

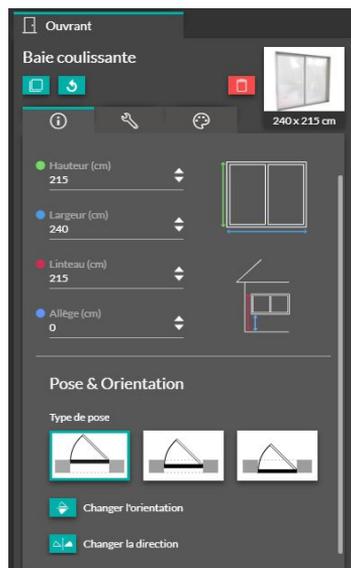


Les principales options sont :

- modification de la taille / hauteur,
- modification de la couleur,
- modification de l'angle,
- indications pour le plan.

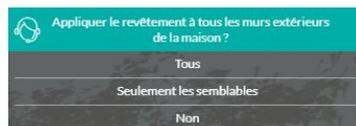
À l'étape "Toit" les options sont différentes selon le type de toit (voir page 14). Vous y trouverez :

- la gestion des acrotères,
- la gestion des angles,
- la gestion des débords et sous faces,
- modification des bas de pente,
- modification du sens de faitage,
- création de noue.



L'assistant Cedreo

Lors de certaines modifications l'assistant est là pour vous faire gagner du temps, pensez à répondre à la question qu'il vous pose !



Retrouvez la vidéo de présentation de l'interface sur notre chaîne

[Youtube](#)



LE TRACÉ

Mur

“Mur” permet de tracer les murs.

“Cloison” permet de tracer les cloisons intérieures.

→ **Pensez à définir l'épaisseur avant de commencer à tracer.**

“Cloison fictive” permet de délimiter une surface sans monter de mur.

Une fois les murs et cloisons tracés vous pouvez les déplacer (souris ou flèches du clavier) mais aussi modifier leurs caractéristiques dans le panneau de droite.

Type de pièce

Nommez vos pièces : un clic sur la vignette puis un clic dans la pièce.

Personnalisez vos pièces dans les options de droite.

Niveaux

Une fois le RDC terminé utilisez “Ajouter étage” pour monter un étage. L'assistant vous propose alors de dupliquer les murs pour gagner du temps.

“Ajouter sous-sol” vous permet de créer un sous-sol.

Redimensionnement

Agrandissez ou réduisez en 3 clics tout votre projet !

Calque

Pour gagner du temps vous pouvez importer un plan existant et retracer par dessus. **Seuls les fichiers .jpg ou .png sont autorisés.**

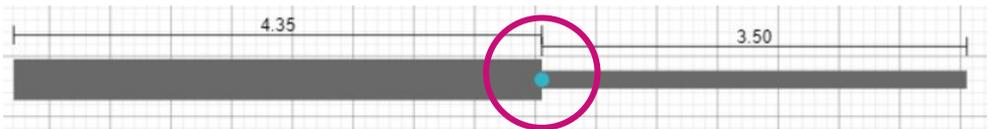
Miroir

Cette fonction permet d'inverser le sens du plan.

Le tracé est l'étape la plus importante du projet. Peaufinez bien votre RDC avant d'ajouter les étages.

Comment aligner deux murs d'épaisseur différente ?

Lorsque deux cloisons d'épaisseur différente sont reliées, la connexion par défaut se fait à l'axe (au centre).



Pour aligner les murs, sélectionnez le mur à déplacer puis, avec la souris, décalez-le jusqu'à obtenir une seule cote.



Remarque : deux cotes = murs non alignés ⇔ une cote = murs alignés



Si une pièce n'a pas de superficie c'est qu'elle n'est pas fermée, vérifiez que les murs sont bien accrochés les uns aux autres.



Retrouvez la vidéo de présentation de l'étape Tracé dans votre espace Support en ligne en [cliquant ici](#)

LES OUVRANTS

La pose

Cliquez sur “Ouvrir Catalogue” en haut à gauche ou bien tapez un mot clé ou une dimension dans la barre de recherche juste au dessus. Sélectionnez l’ouvrant voulu et posez le sur un mur. Ajustez la position avec les flèches du clavier (1 pression = 1 cm)

Le magnétisme vous permettra d’aligner automatiquement vos ouvrants de l’étage avec les ouvrants déjà posés sur les autres niveaux.



La personnalisation

Cliquez sur un ouvrant et modifiez-le à volonté dans les options de droite : dimensions, allège, orientation et direction, type de fermeture et couleurs.

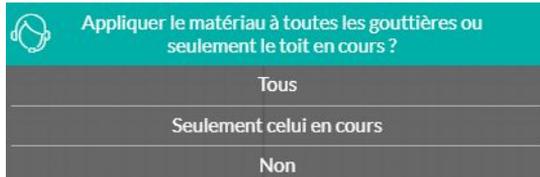
Utilisez bien les 3 onglets à disposition :



Cochez l’option “Activer la répétition de l’action” pour poser une même ouverture plein de fois sur le projet et gagnez du temps !

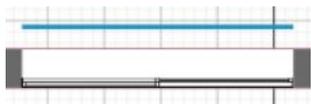


Changez la couleur des menuiseries en un clic grâce à l’assistant.



La surface vitrée

Elle est représentée par un trait bleu à côté de l'ouvrant lorsqu'elle est prise en compte. Pour inclure/exclure une menuiserie de la surface vitrée rendez-vous sur l'onglet "clé à molette" dans les options de droite. La surface vitrée se met à jour automatiquement dans la synthèse du tableau de surface en bas à gauche

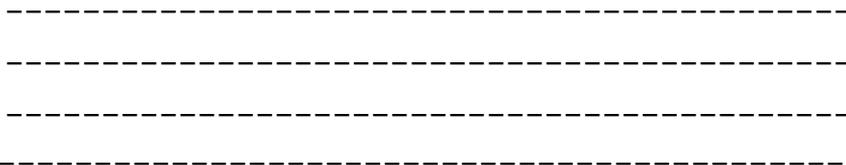


PROJET	
SURFACE "S" (m ²)	678.64
SURFACE ANNEXE "S.A" (m ²)	96.02
SURFACE VITREE (m ²)	19.52

Tableau de surface

La Trémie

L'outil trémie vous permet de créer un trou dans la dalle entre 2 niveaux en quelques clics. Posez la vignette à l'endroit voulu, vous pouvez la redimensionner bien sûr ! Attention si vous souhaitez que la surface de la trémie apparaisse dans le tableau de surface il est préférable de dessiner la trémie et le sous-escalier en cloisons pleines et/ou fictives et de les nommer correctement à l'étape Tracé → Type de pièce.



Retrouvez la vidéo de présentation de l'étape Ouvrants dans votre espace Support en ligne en [clicquant ici](#)

LES TOITS

Il faut toujours créer un étage supplémentaire pour poser un toit, même sur un plain-pied. Cela vous permet d'avoir un faux plafond dans votre RDC. Cette règle ne s'applique pas si vous souhaitez des combles aménagés, n'oubliez pas alors d'élever votre toit.

Dans l'étape "Toit", quatre formes différentes sont proposées. Cochez "Détection automatique des toits" et le toit sera posé sur tous les murs du niveau. Sinon dessinez vous-même le/les toits sur les parties souhaitées (un clic à chaque angle du toit). Les toits doivent être posés à l'extérieur des murs, l'option magnétisme vous aidera.

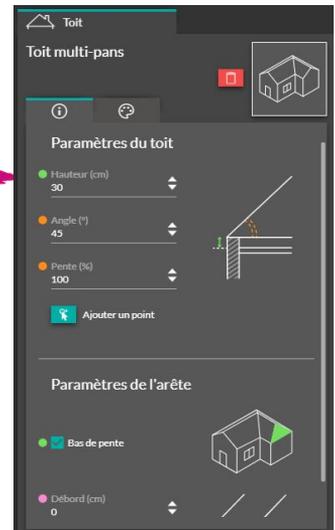
Les flèches bleues présentent le sens de la pente (les écoulements). Les traits orangés indiquent les faîtages, les arêtiers et les bords de toits.

Un clic au milieu du toit pour modifier ses caractéristiques générales avec les options de droite :

- modifier sa pente (en degré ou en pourcentage),
- modifier sa hauteur (30 cm par défaut),
- modifier son revêtement parmi une sélection

Un clic sur une des arêtes du toit pour :

- cocher / décocher un bas de pente pour monter un pignon,
- cocher / décocher départ faîtage pour changer le sens du faîtage
- régler les débords,
- mettre une "Sous face",
- cocher / décocher l'acrotère (toits plats).



Ensuite, vous pouvez insérer des lucarnes et gerbières et les personnaliser à droite. Vous pouvez également changer l'ouvrant à l'étape "Ouvrant".



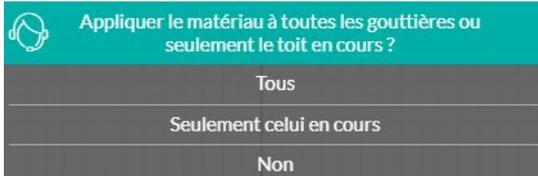
Pour finaliser vos toits vous pouvez :

- ajouter des génoises,
- ajouter des gouttières et des descentes,
- ajouter des boîtes à eau.

Et comme d'habitude, grâce aux options à droite de l'écran, vous pouvez les personnaliser.



Changez la couleur de toutes les gouttières et descentes en un seul clic grâce à l'assistant.



Retrouvez la vidéo de présentation de l'étape Toit dans votre espace Support en ligne en [cliquant ici](#)

LES PRODUITS

Pour aménager votre projet en extérieur et/ou en intérieur, utilisez les différentes catégories proposées. Vous pouvez aménager en 3D ou en **vue de dessus**.



Pensez à décocher le toit et/ou les niveaux pour passer de la vue 3D à la vue de dessus. Cliquez sur les icônes pour décocher les options correspondantes.



Pensez à décocher les collisions pour faire pivoter les produits qui coïncident dans un mur ou un autre produit.



Pour insérer un produit cliquez sur "Ouvrir Catalogue" en haut à gauche ou bien tapez un mot clé dans la barre de recherche juste au dessus. Un clic sur le produit voulu et un clic sur le projet à l'endroit souhaité.



Ce bouton permet de supprimer le produit.



Ce bouton permet de s'assurer que le produit soit bien posé au sol ou sur le produit voulu (table, étagère...).



Ce bouton permet de dupliquer le produit sélectionné.



Ces flèches servent à faire tourner le produit sélectionné.



Cette option miroir vous permet d'inverser le produit selon un axe de symétrie vertical.

Et bien entendu la plupart des produits sont personnalisables dans les options de droite : dimensions, couleurs...

A noter que lorsque vous souhaitez poser des produits contre un mur (comme des rideaux, un tableau, un miroir, ou des appliques...), ils se fixeront automatiquement aux cloisons en vous en approchant.

Lorsqu'un produit est posé au mur, vous ne pouvez plus le décoller.



Pour tous les autres types de produits, posez les au sol avant de les placer contre un mur.



Gagnez du temps dans l'aménagement de vos projets grâce aux ambiances et aux packs !! Vous retrouverez la notion d'ambiance dans l'étape "Revêtement" pour associer parfaitement produits et revêtements !



Retrouvez la vidéo de présentation de l'étape Produit dans votre espace Support en ligne en [cliquant ici](#)

LES REVÊTEMENTS

Cette étape vous permet de modifier tous les revêtement des toits, des murs, des sols, aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur du projet.

Pour trouver un revêtement cliquez sur "Ouvrir Catalogue" en haut à gauche ou bien tapez un mot clé dans la barre de recherche juste au dessus.

Un clic sur le revêtement voulu et un clic sur la zone à modifier.

Pensez à répondre à l'assistant qui vous fera gagner du temps ou bien utiliser l'option  pour appliquer un matériau à différents endroits.

Les formes paramétriques

Utilisez les différentes formes disponibles pour réaliser un porche, une casquette béton, un accès sous-sol, un terrain en pente, des marches...

1. Posez la forme au sol sans la coller au mur.
2. Redimensionnez à droite.
3. Elevez la forme si besoin
4. Appliquez un revêtement.

Pensez à décocher les collisions  pour pouvoir travailler vos formes.



Cette icône vous permet de copier un revêtement déjà présent sur votre projet et l'appliquer à un autre endroit.

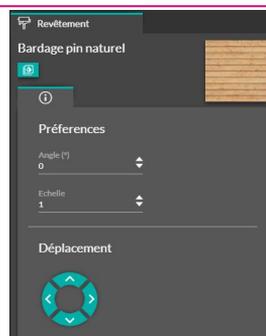
Les zones

Utilisez les différentes zones pour créer des frises, des modénatures et des délimitations d'espaces.

1. Posez la zone au mur ou au sol.
2. Redimensionnez grâce aux options de droite (pour les modénatures vous pouvez passer par dessus les ouvrants).
3. Appliquez le revêtement souhaité.



Vous pouvez modifier les revêtements en jouant sur l'angle, l'échelle et le déplacement.
ex: changer le sens des lames d'un bardage ou des briques.



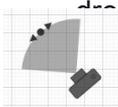
Retrouvez la vidéo de présentation de l'étape Revêtement dans votre espace Support en ligne en [cliquant ici](#)

UN BEAU VISUEL EXTÉRIEUR

Voici nos conseils pour vous permettre de réaliser une belle perspective extérieure.



Rendez-vous à l'étape "Visuel HD"

1. En bas de l'écran utilisez la  "personne" pour être sûr d'être à hauteur d'homme.
2. Déplacez vous avec la molette de la souris enfoncée et le clic droit de la souris pour pivoter ou bien à l'aide des outils de navigation en bas à  droite. Vous pouvez aussi déplacer directement la caméra dans le panneau de visualisation 2D en haut à droite.
3. Idéalement choisissez un point de vue en angle pour donner de la profondeur et il faut que le bord du cadre soit parallèle à un mur, un poteau ou un arbre de votre projet.

4. Une fois que votre point de vue est bien défini, sauvegardez le en allant à droite dans l'onglet "Point de vue" et cliquez sur la disquette.



Sauvegarder point de vue courant

5. Agrémentez le projet (uniquement les zones qui seront visibles sur le point de vue) avec de la végétation, des personnages... Aménagez à l'intérieur derrière les baies vitrées en utilisant les packs.

Allumez les lumières à l'intérieur et à l'extérieur si vous souhaitez faire un visuel "coucher de soleil".

6. Le visuel doit comporter 3 plans :

- le fond avec l'environnement Cedreo et possiblement des arbres ou des maisons "Environnement",
- la façade de la maison,
- les plantes / limites de propriété / arbres en premier plan.

7. Retournez dans l'onglet "Point de vue" et cliquez sur le point de vue précédemment sauvegardé, puis dans l'onglet "Paramètres" sélectionnez l'environnement souhaité. Faites des tests pour vous familiariser avec les différentes possibilités.



Vos rendus seront plus jolis avec l'environnement "Soleil extérieur". Dans ce cas, descendez en bas dans les options et réglez le soleil pour faire un jeu d'ombre. La latitude idéale est de 30-35°.



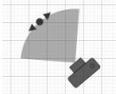
Retrouvez la vidéo "comment réussir un beau visuel extérieur" sur notre chaîne [Youtube](#)

UN BEAU VISUEL INTÉRIEUR

Voici nos conseils pour vous permettre de réaliser une belle perspective intérieure.

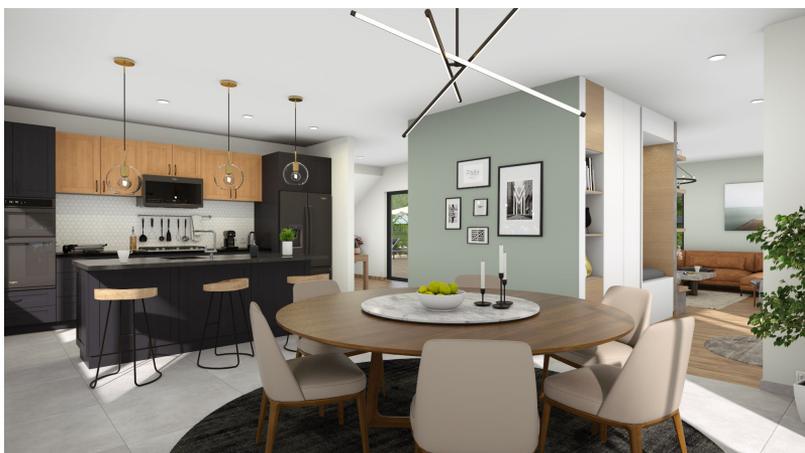


Rendez-vous à l'étape Visuel HD

1. En bas de l'écran utilisez la  "personne" pour être sûr d'être à hauteur d'homme.
2. Déplacez vous avec la molette de la souris enfoncée et le clic droit de la souris pour pivoter ou bien à l'aide des outils de navigation en bas à droite. Vous pouvez aussi déplacer directement la caméra dans le panneau de visualisation 2D en haut à droite. 
3. Une fois que votre point de vue est bien calé, sauvegardez le en allant à droite dans l'onglet "Point de vue" et cliquez sur la disquette.

 Sauvegarder point de vue courant

4. Aménagez rapidement grâce aux packs mais ne surchargez pas : un cadre, un miroir, une plante verte et des luminaires suffisent, ajoutez des touches de couleur.
Aménagez l'extérieur qui se verra derrière les ouvrants, cela donnera de la vie à vos visuels.
Allumez les luminaires si la pièce n'a pas beaucoup de lumière naturelle pour donner plus de clarté.
5. Retournez dans l'onglet "Point de vue" et cliquez sur le point de vue précédemment sauvegardé, puis dans l'onglet "Paramètres" sélectionnez un environnement "intérieur". Faites des tests pour vous familiariser avec les différentes possibilités.
6. Vos rendus seront plus jolis avec l'environnement "Soleil intérieur". Dans ce cas, descendez en bas dans les options et réglez le soleil pour faire entrer le soleil par les baies vitrées par exemple. La latitude idéale est de 30-35°.



Retrouvez la vidéo "comment réussir un beau visuel intérieur" sur
notre chaîne [Youtube](#)

LE PLAN

Dernière étape non négligeable, personnalisez le plan 2D que vous laisserez à vos clients !

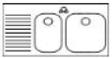
Symbole

Déplacez les noms des pièces pour une meilleure lisibilité du plan.

Agrémentez le plan à l'aide des symboles : placards, ballons d'eau chaude....



Éléments en pointillés : à charge client



Éléments en traits pleins : à charge constructeur

Type de mur

Vous pouvez “peindre” les murs en fonction de leur composition.

Couleur de pièce

Vous pouvez “peindre” les pièces.

Cotes

Activez / désactivez les côtes, créez des cotes libres.

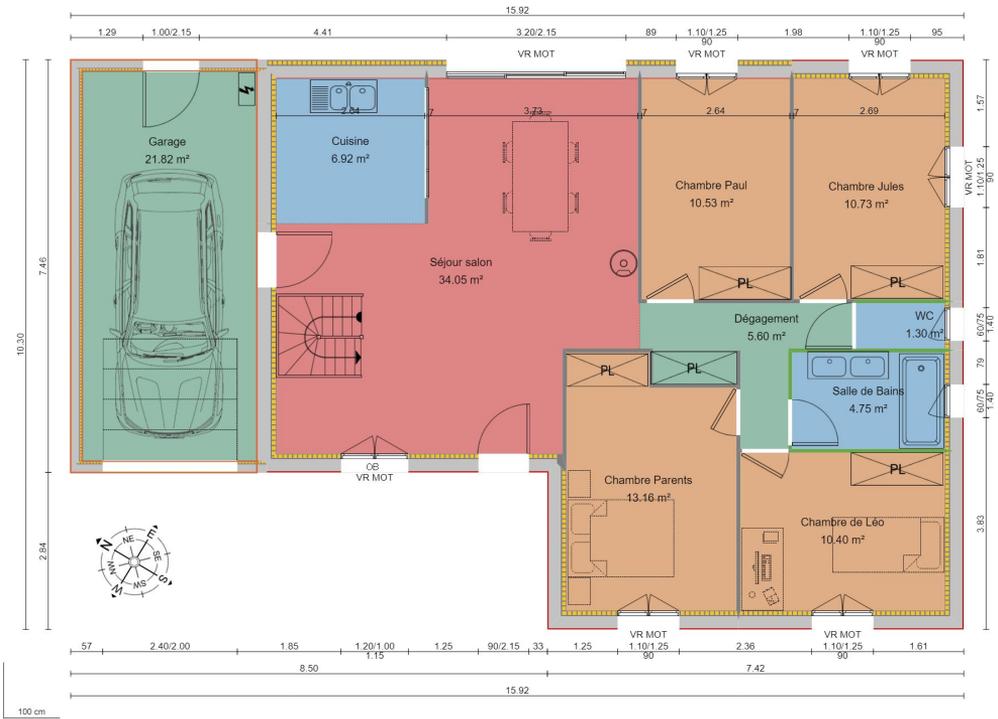
Annotation

Vous pouvez ajouter du texte et/ou des lignes et flèches et bien entendu tout est modifiable dans les options de droite : police, couleur....

Tableau de surface

Vérifiez votre tableau de surfaces, placez en annexe ou décochez à gauche les espaces ne devant pas y figurer.

RDC



Retrouvez la vidéo explicative de l'étape Plan dans votre espace

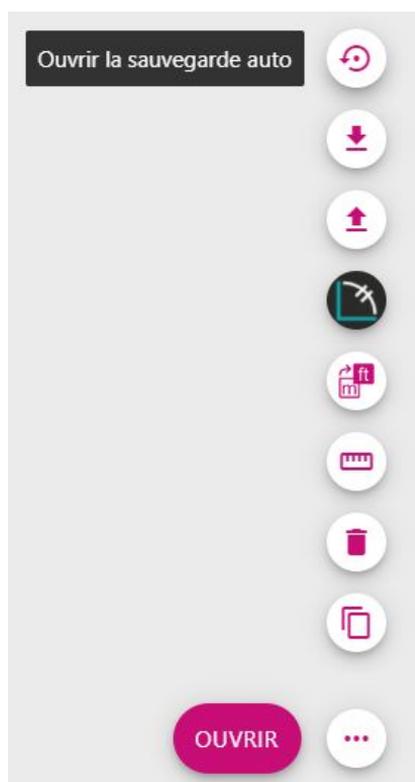
Support en ligne en [cliquant ici](#)

Et pour les côtes libres et l'annotation [c'est ici](#)

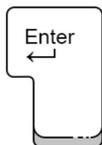
LA SAUVEGARDE AUTO

Le logiciel Cedreo dispose d'un système de sauvegarde "de secours" pour éviter de perdre votre travail lorsque vous avez quitté Cedreo sans avoir sauvegardé correctement avant de fermer.

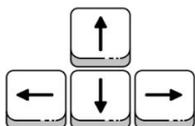
Dans ce cas là, il ne faut pas utiliser le bouton Ouvrir habituel mais cliquer sur la pastille à côté puis sur le bouton tout en haut "Ouvrir la sauvegarde auto". Le logiciel restaure ainsi la dernière sauvegarde et vous ne perdez que 10 minutes de travail maximum, car la sauvegarde automatique a lieu toutes les 10 minutes.



LES RACCOURCIS CLAVIER



Valider un changement de valeur dans le panneau des options.



Déplacer mur/cloison - l'ouvrant - le produit - le revêtement, le symbole sélectionné.



Dupliquer ou copie-coller l'ouvrant - le produit - le revêtement le symbole sélectionné.



Changer la direction de l'ouverture.



Changer l'orientation de l'ouverture.

Étape Ouvrant



Effectuer une rotation du produit - du revêtement - du symbole de 45° vers la gauche.



Effectuer une rotation du produit - du revêtement du symbole de 45° vers la droite.

Autres
étapes



Désélectionner / stopper l'action en cours

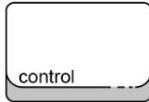
(espace)



Supprimer la cloison, l'ouvrant, le toit, le produit,...

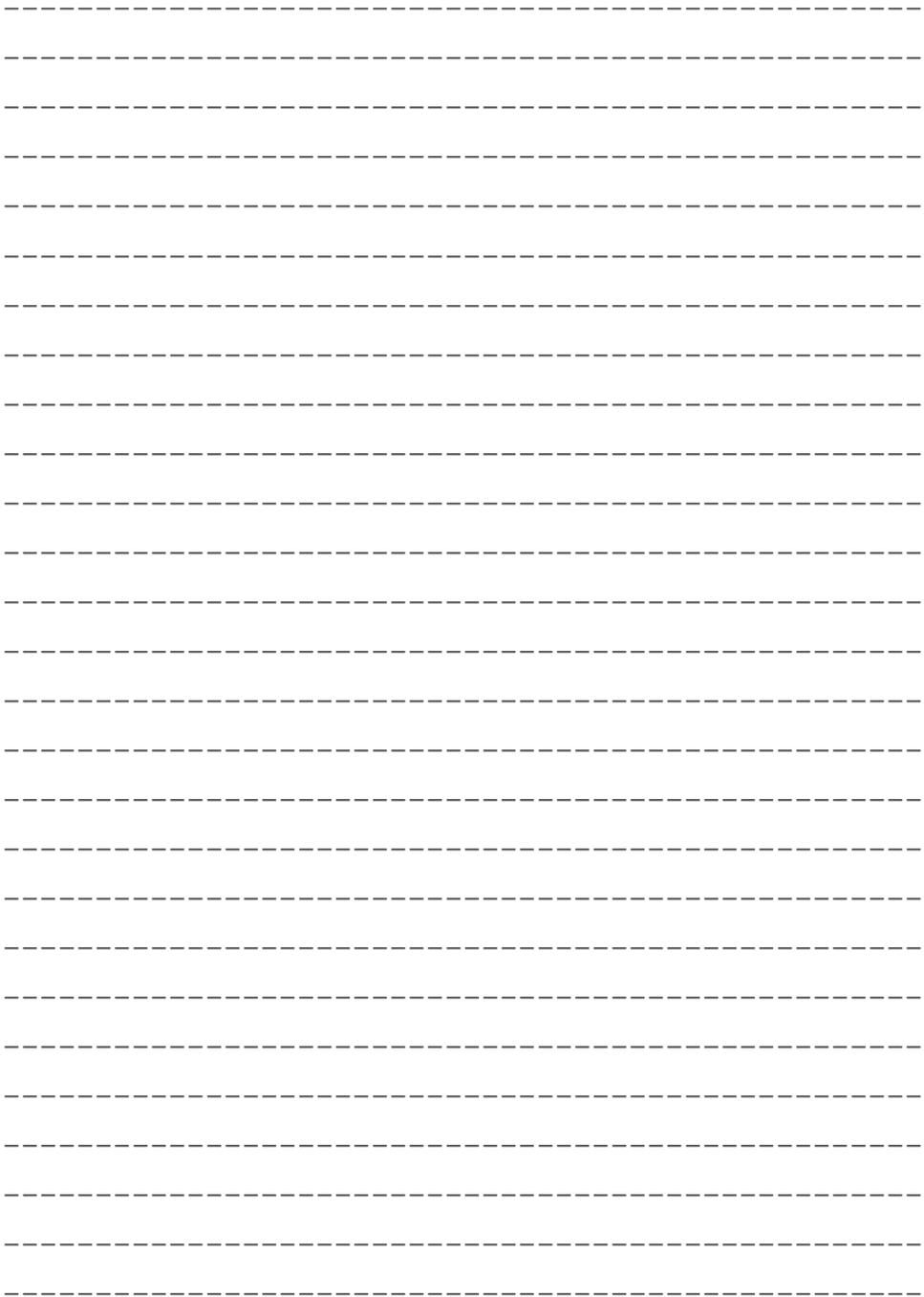


ou



Sélection continue (répétition d'une action)







Restez connecté à l'actu Cedreo,
suivez-nous sur

